

# Modelo de capacitación virtual CGR

Unidad del Centro de Capacitación  
Equipo Gestión eLearning



eLearning

## CAPACITACIÓN VIRTUAL

Es una modalidad de capacitación a distancia, también referida como **eLearning**; la cual es mediada por las tecnologías de información y de comunicación. Permite la interacción del participante con los materiales, actividades del curso y demás actores en el proceso de enseñanza-aprendizaje, a través de Internet y otras herramientas informáticas.



## CONSIDERACIONES QUE SUSTENTAN EL MODELO:



### Teorías modernas

El modelo se basa en teorías modernas relacionadas con la gestión del conocimiento.



### Diferentes modalidades

Abarca los procesos de capacitación en las modalidades virtual (e-Learning), presencial y mixta (aprendizaje combinado).



### Colaboración

Supone apertura para el trabajo colaborativo interinstitucional y a nivel de la OLACEFS.\*

### Capacitación de adultos

Aprendizaje basado en la experiencia y en temas de interés inmediato.



### Estrategia institucional

Toma como punto de partida el marco estratégico institucional.

### Estilos de aprendizaje

Diferentes métodos y estrategias que cada uno utiliza para aprender.



### Compromiso

Requiere del compromiso de las Unidades Administrativas de la CGR en el aporte de recursos.



### Mejoramiento continuo

Está sujeto a revisiones o evaluaciones periódicas para su mejoramiento.

\* OLACEFS: Organización Latinoamericana y del Caribe de Entidades de Fiscalización Superiores.

12-04-2021. CGR-UCC-EGeL/Xiomara Cisnado T.

# Modelo de capacitación virtual CGR

Unidad del Centro de Capacitación  
Equipo Gestión eLearning



eLearning

## COMPONENTES DEL MODELO

Estrategia institucional

Materiales  
didácticos



Enfoque sistémico de  
la capacitación



Servicios



Participante - eje central

Tecnología



Investigación, innovación y mejoramiento continuo

## EL MODELO PROMUEVE:

- Cooperación interinstitucional y OLACEFS.
- Uso óptimo de las tecnologías de información y de comunicación.
- Desarrollo de objetos de aprendizaje reutilizables.
- Capacitación bajo diferentes modalidades.
- Socialización de los aprendizajes en comunidades de expertos.
- Evaluación continua, sostenibilidad y escalamiento.
- Utilización de software libre y de código abierto.

**OLACEFS**

ORGANIZACIÓN LATINOAMERICANA Y DEL CARIBE  
DE ENTIDADES FISCALIZADORAS SUPERIORES



12-04-2021. CGR-UCC-EGeL/Xiomara Cisnado T.